Meowloader

A Youtube Downloader

**Projektisuunnitelma**

**1. Johdanto**

Projektin nimi on Meowloader ja sen tarkoituksena on tehdä Windows sovellus jolla pystyy lataamaan videon YouTubesta (omaan käyttöön!).

Tarkoituksena on kehittää sovellukseen järkevä ja helppokäyttöinen käyttöliittymä, selvät kuvakkeet ja koodi jota olisi helppo päivittää tarpeen tullessa.

**2. Projektin riskit**

Riskeinä muun muassa voi olla:

* Ryhmän jäsenien poissaolot
* Osaaminen

Riskien välttäminen:

* Suunnitellaan aikataulu jota täytyy noudattaa ja Daily Scrummien / päiväpalaverejen säännöllinen pitäminen
* Avun kysyminen ammattilaiselta ratkaisemattoman ongelman kohdatessa

**3. Kilpailulliset tekijät**

Sovelluksella on kilpailijoita mutta kaikki kilpailijoista ovat netissä ja monesti näyttävät epäluotettavilta ja epäammattimaisilta. Meidän sovellus olisi ladattuna sinun koneelle jolloin siinä ei ole mainoksia, on helppo ja selvä käyttää ja luotettava.

**4. Projektin vaiheet**

1. Ensimmäiseksi projektissa suunnitellaan sovelluksen ulkonäkö Adobe Xd ohjelmalla. Siellä suunnitellaan sovelluksen UI eli Usen Interface eli käyttöliittymä ja siihen sopivat värit, fontit ja eri osioiden koot pixeli tarkasti.
2. Tehdään Visual Studiolla Windows Forms pohja, johon tehdään napit ja tekstikentät.
3. Lisätään pohjaan värit ja grafiikka eli tehdään siitä sen näköinen mitä on suunniteltu
4. Kirjoitetaan toiminnallisuudet nappeihin ja tekstikenttiin. Nappeja sovelluksessa on esim. Download ja siitä kun painaa niin videon pitäisi latautua tietokoneelle käyttäjän itse päättämässä tiedostomuodossa.
5. Sovellusta testataan ja sovelluksessa esiintyvät bugit eli virheet korjataan.
6. Kun sovellus on testattu ja virheitä ei ole niin sovelluksen voi viedä sovelluskauppaan kuluttajien käyttöön.

**5. Aikataulu (Scrumin mukaisesti)**

* 16.11.2022 Sovelluksen suunnittelu aloitettiin Adobe Xd ohjelmalla ja käyttöliittymän hahmotus on valmis. Värit ja fontit on valittu.
* 17.11.2022 Projektisuunnitelman tekeminen ja Adobe Xd pohjan loppuun tekeminen.

**6. Toteutusresurssit ja organisaatio**

* Henkilöresurssit
* Muut resurssit

**7. Projektiorganisaatio**

* Projektin organisaatiorakenteen kuvaus Scrumin mukaisesti

**8. Valvonta- ja ohjausjärjestelmät**

**Liitteet**